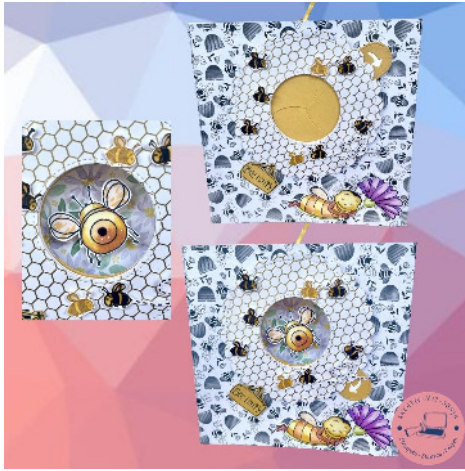


Magic Card mit Spinner - Bienchenparty



Materialien:

Aquarellpapier	300 g A4	1 Blatt
DSP	6 x 6"	1 ¼ Blatt
	12 x 12"	1 Blatt
Farbkarton	Grundweiß, extra stark A4	2 Blatt
	Hummelgelb A4	1 Blatt
Spinner		
Lochwerkzeug		
Washitape		
Glue dots		
Kleberoller		
doppelseitiges Klebeband		
3D-Präger		

Daneben die üblichen Verdächtigen

Schneid- und Falzbrett	Geodreieck	Flüssigkleber
Falzbein	Bleistift	Glossy
Schere	Eckenabrunder	Büroklammern
Cutter	Kolorationsutensilien	Deko nach Wunsch

1) Grundkarte

Boden

- Aquarellpapier zuschneiden auf 14,8 x 14,8 cm
- mittig auf DSP 6 x 6" kleben, überstehende Ränder abschneiden

Säulen

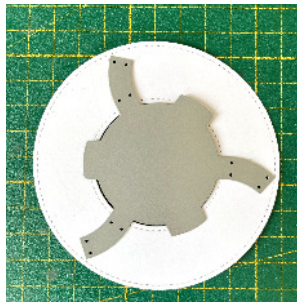
- Farbkarton Grundweiß, extrastark zuschneiden auf 14,8 x 7,4 cm (2x)
- kurze Seite falzen bei 1,5 / 3 / 4,5 / 6 cm
- zusammenkleben
- DSP zuschneiden auf 14,8 x 3 cm
- kurze Seite falzen bei 0,8 cm
- so auf die Säule kleben, dass eine Seite völlig bedeckt ist, die beiden angrenzenden nur zum Teil
- Säulen so auf den Boden kleben, dass die Seite mit dem DSP nach innen zeigt

Kartenfront

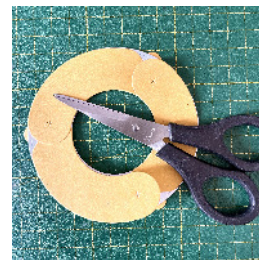
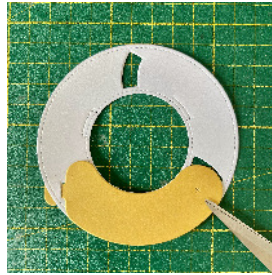
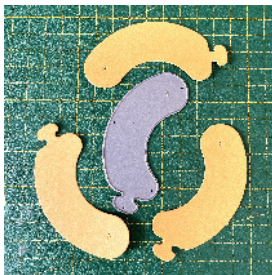
- Aquarellpapier zuschneiden auf 14,8 x 14,8 cm
- DSP zuschneiden auf 14,8 x 22 cm
- lange Seite beidseitig bei 3,6 cm falzen
- das Aquarellpapier in den Mittelteil kleben
- Kreisschablone für die Linse so auf dem DSP platzieren, wie sie später geklebt werden soll
- den Innenreis markieren
- die 6. größten Kreisstanze der „Lagenweise Kreise“ darum mit Washitape befestigen und ausstanzen

2) Mechanismus

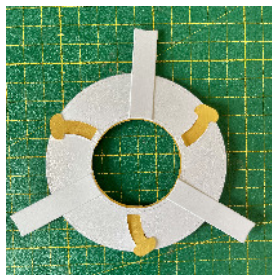
- aus Farbkarton Grundweiß, extrastark vier Kreise ausstanzen
- bei einem der Kreise das Stanzteil mit den „Armen“ stanzen



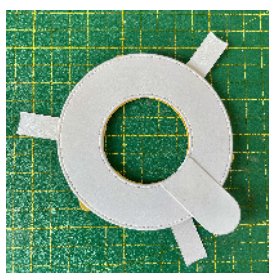
- aus Farbkarton Hummelgelb drei „Würste“ stanzen
- die „Würste“ auf der Kreisvorderseite in die Aussparungen des Kreises stecken und bündig an Innen- und Außenrand legen (die „Würste“ lappen dabei übereinander)
- die „Würste“ mit Büroklammern fixieren
- auf jedes der drei „x“ einen Glue dot kleben
- den zweiten Ring auf die „Würste“ kleben
- die kleinen „Füße“ stehen über



- Ring umdrehen (Rückseite oben)
- aus Farbkarton Grundweiß, extrastark drei Tags stanzen
- die Tags mit Klebroller an den gekennzeichneten Stellen aufkleben, dabei an der Markierung am Innenkreis orientieren

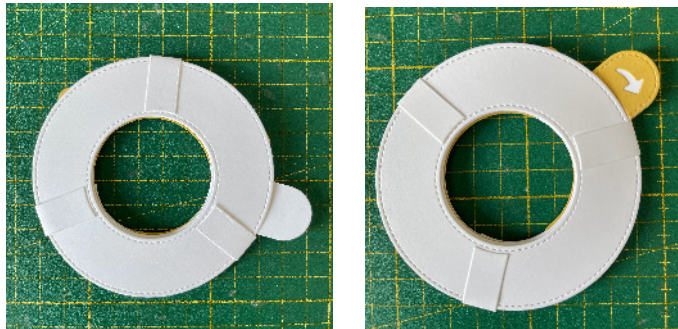


- den Ring umdrehen (Vorderseite oben)
- nun den Tab dabei dicht neben einen der Tags auf den Ring kleben



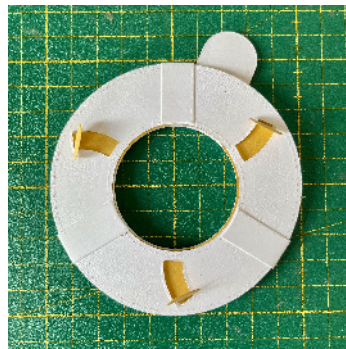
Magic Card mit Spinner - Bienchenparty

- den dritten Ring auflegen
- die Rechtecke umbiegen, dabei wieder an der Markierung am Innenkreis orientieren und kleben (nicht zu fest, aber auch zu locker kleben)
- dann noch den Aufleger für den Tab kleben

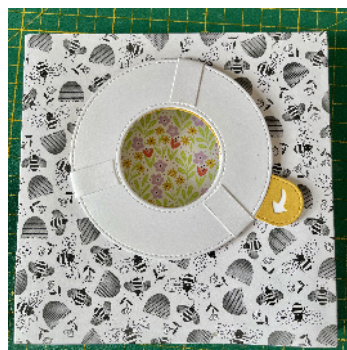


→ Mechanismus testen

- den Mechanismus wieder umdrehen (Rückseite nach oben)
- die kleinen „Füßchen“ nach innen umbiegen



- die Tags mit Kleber versehen und den vierten Ring aufkleben
- Mechanismus öffnen und auf der Kartenfront positionieren (am ausgestanzten Kreis auf der Karte orientieren)
- ggf. Position markieren
- Mechanismus auf die Karte kleben
- aus DSP 11 x 11 cm einen Blumenring stanzen (= Magic iris Scalloped Add On)
- auf den Mechanismus kleben



3) Einsetzen des Spinners

Spinner mit doppelseitigem Klebeband zuerst auf die Biene und dann in die Karte kleben → Achtung: wird der Spinner mittig auf die Biene geklebt, steht sie wegen des Ungleichgewichts auf dem Kopf. Darum den Spinner eher etwas zum Kopf ausgerichtet kleben. Dabei aber die Größe des Lochs beachten!)

4) Grußkarte

Einsteckfach

- Farbkarton Hummelgelb zuschneiden auf 14,8 x 14 cm
- an kurzer Seite mittig einen Eingriff stanzen
- Farbkarton prägen
- als Tasche mittig auf die Kartenrückseite kleben

Einsteckkarte

- Farbkarton Grundweiß, extrastark zuschneiden auf 12 x 13,5 cm
- an kurzer Seite mit einem Abstand von zum Rand ca. 1 cm mittig ein kleines Loch stanzen
- auf der Vorder- und Rückseite jeweils mit Lochverstärkern versehen
- 10 cm Band anbringen
- Ecken abrunden

Video:

https://youtu.be/e_oA5VxmxRQ